



Založte si účet

- Použijte prohlížeč jako např. Chrome, Firefox, nebo Safari.
- Otevřete HOT Tasking Manager (TM): <https://tasks.hotosm.org>
- Klikněte na [Sign up](#) a vyplňte požadované údaje.
- Klikněte na [Create OpenStreet-Map account](#) a vyplňte tytéž údaje.
- Na emailovou adresu, kterou jste zadali, dostanete potvrzovací email. Přihlašte se prosím.
- Na TM, potvrďte svůj OSM účet klikem na [Grant access](#) a hurá do toho!



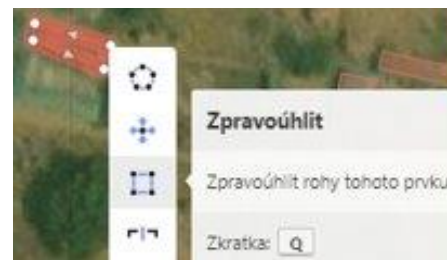
Vyberte si oblast

- Navigujte k aktuálním projektům kliknutím na [Explore projects](#).
- Můžete vložit číslo hledaného projektu do lišty vyhledávání, nebo použít filtry jako organizaci, zemi, nebo název kampaně k vybrání projektu.
- Klikněte na [Contribute](#) a přečtěte si instrukce.
- Konkrétní úkol si můžete vybrat kliknutím na něj, nebo prostě kliknout na [Map a task](#).
- Můžete absolvovat virtuální prohlídku, ale pokud tu nejste poprvé, nebo jste na mapathonu, klidně klikněte na [Edit now](#).
- Růžově ohraničená oblast je váš úkol k mapování. Soustřeďte se na objekty uvnitř, jen při zakreslování cesty na hranici umístěte poslední bod vně dané oblasti.



Mapujte danou oblast

- Přidat **budovu**: Klikněte na tlačítko [Area](#) nahoře a obkreslete obrys budovy. Kliknutím dvakrát kreslení ukončíte.
- Zařazení budovy: V levém menu obrazovky napište „Building“ a v menu vyberte „Building“. Budova na mapě zčervená.
- Nezapomeňte budovy ortogonalizovat. Klikněte pravým tlačítkem na obrys budovy a buď ji zakulaťte (levým klikem na kolečko ve svislém menu / zkratkou O) nebo ji zpravoúhlete (vybráním čtverce / zkratkou Q, viz níže).
- Mapování **cesty**: Klikněte na tlačítko [Line](#). Na levé části obrazovky na pište a z menu vyberte [road](#), potom příslušnou kategorii cesty.



Uložte změny

- Klikněte na [Save](#) na horní liště.
- Pokud má mapathon specifický hashtag, přidejte ho jako [Changeset Comment](#).
- Klikněte na [Upload](#).
- Všechno je zmapováno? Klikněte na pravo od mapovacího okna na odpověď [Yes](#) a pak na [Submit task](#).
- Všechno ještě není v daném úkolu zmapováno? Vyberte napravo od mapovacího okna [No](#) a případně nechte komentář tak, aby někdo další věděl, co jste mapovali, a mohl pokračovat.