	Stručný návod	Stručný návod	Stručný návod	Stručný návod
		2	3	4
	Založte si účet na OpenStreetMap	Vyberte si, co budete mapovat	Mapujte	Ukládejte
a.	Použijte prohlížeč jako např. Chrome, Firefox, nebo Safari.	<ul> <li>a. Jděte na tasks.hotosm.org</li> <li>a vyberte následující</li> <li>úkol:</li> </ul>	<ul> <li>Budete obkreslovat budovy a silnice uvnitř fialového čtverce.</li> </ul>	<ul> <li>a. Klikněte na tlačítko "Save" v horní části mapy.</li> </ul>
b. c.	Jděte na openstreetmap.org Klikněte na "Sign up"		<ul> <li>Mapování budovy: Klikněte na tlačítko "Area" a obkreslete obrys budovy. Kliknutím dvakrát kreslení ukončíte.</li> </ul>	<ul> <li>b. Na levé části obrazovky klikněte ještě jednou na "Save" a potvrďte.</li> </ul>
Ь	Postupujte podle pokynů	b. Nevidíte v levém horním		Wi-Fi připojení
u.	dostanete potvrzovací e-mail. Přihlaste se prosím a potvrďte	"Log in to OpenStreetMap" a následujte instrukce.	C. Zařazení budovy: Na levé části obrazovky vyberte "Building", sjeďte dolů	Název Wifi sítě:
		c. Začněte tím, že kliknete na čtverec v mapě, který není zelený (hotový)	a z menu vyberte "Building". Budova na mapě zčervená.	
	MISSING MAPS	ani žlutý (rozdělaný).	d. Mapování cesty: Klikněte	Uživatelské jméno:
		d. Klikněte na "Start Mapping".	a zakreslete cestu. Dbejte na to, aby byla	
		e. Zvolte "Edit with iD editor".	propojena s dalšími cestami.	Heslo na Wifi síť:
			<ul> <li>e. Zařazení cesty: Na levé části obrazovky klikněte</li> </ul>	

na "Road", pak vyberte podkategorii.

iD editor

Potlatch 2 Walking Papers Field Papers